



## 第8章

# 小程序界面设计

小程序UI界面设计是指在微信小程序平台上进行用户界面的设计和开发，在设计时需要遵循平台规范，结合用户需求和操作习惯进行设计，以提高用户体验和留存率。本章将对移动端、PC端微信小程序、小程序的创建以及小程序的界面设计规范进行讲解。

## 8.1 关于微信小程序

微信小程序是一种无须下载安装即可使用的应用平台，可以实现扫码点餐、下单购物、办事、了解企业信息、预约等功能。

### 8.1.1 移动端微信小程序

移动端微信小程序是一种在移动设备上使用的微信小程序，具有轻便、快捷、易于使用的特点，适合生活服务类线下商铺以及非刚需低频应用的转换。打开手机微信，在首页向下滑动，显示最近使用的小程序，如图8-1所示。在右上角点击搜索框可查找小程序，输入关键字或具体名称，如图8-2所示，点击目标小程序即可进入其页面，如图8-3所示。



图 8-1

图 8-2

图 8-3

### 8.1.2 PC端微信小程序

PC端微信小程序是一种在计算机端使用的微信小程序，与移动端微信小程序相比，PC端微信小程序具有更加丰富的功能和交互方式，例如可以实现扫码、支付、分享等多种功能。同时，PC端微信小程序的界面布局更加灵活多样，可以支持多个窗口和分屏操作。

登录PC端微信，在左侧单击“小程序”按钮，如图8-4所示。显示小程序页面，可直接选择最近使用的小程序，也可以单击按钮，在输入框中输入关键词查找小程序，如图8-5所示。在小程序页面单击任意一个小程序图标即可进入小程序页面，如图8-6所示。

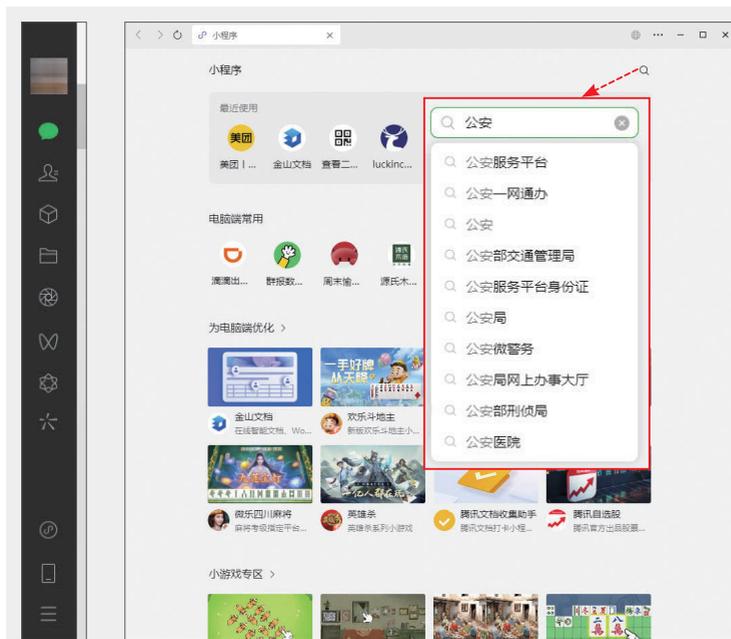


图 8-4



图 8-6

### 8.1.3 微信小程序的创建

微信小程序的创建，需要遵循以下步骤。

- 在微信公众平台（mp.weixin.qq.com）注册微信小程序账号，如图8-7所示。



图 8-7

- 填写小程序基本信息，包括名称、头像、介绍及服务范围等，如图8-8所示。
- 完成小程序开发者绑定、开发信息配置后，开发者可下载开发者工具、参考开发文档进行小程序的开发和调试。
- 完成小程序开发后，提交代码至微信团队审核，审核通过后即可发布（公测期间不能发布）。



图 8-8

## 8.2 微信小程序界面设计规范

微信小程序UI设计是指基于微信小程序平台的用户界面设计，旨在提供清晰、美观、易用的操作界面，增强用户体验。

### 8.2.1 微信小程序界面尺寸

微信小程序的界面尺寸是基于屏幕宽度750px为基准。微信小程序的开发单位为rpx（responsive pixel），是一种相对单位，用于适配不同设备的屏幕尺寸和像素密度。若在视觉设计中使用750px×1334px的尺寸，可以将设计稿中的尺寸按照1rpx=2px的比例进行换算。

在开发者工具中的机型中直接提供了不同机型的尺寸，如图8-9所示。



图 8-9

## 知识点拨

在PC端使用小程序，为了保证小程序在不同尺寸屏幕下的体验流畅友好，开发者可以根据用户的使用设备和场景，自行对小程序进行适配，适配方式主要包括以下几种。

- **栅格系统：**采用栅格系统进行页面设计，可以将页面按照一定规律进行划分，使不同分辨率下的页面布局保持一致性和可复用性。
- **响应式策略：**可以根据屏幕尺寸和分辨率的不同，制定不同的布局策略和样式调整，能够让小程序在任何一个尺寸的屏幕上的使用体验保持合理与连贯性。

未适配的微信小程序，将无法在PC端切换小程序窗口尺寸，具体展现规则如下。

- **竖屏展示的小程序：**无论屏幕大小，以手机尺寸414×736显示，如图8-10所示。
- **横屏展示的小程序：**无论屏幕大小，以平板尺寸768×1024显示，如图8-11所示。



图 8-10



图 8-11

## 8.2.2 微信小程序视觉设计

下面对小程序中的导航栏、导航栏搜索框、标签栏、按钮、图标和列表进行介绍。

### 1. 导航栏设计

导航栏可分为导航区、标题区以及操作区三部分，其中导航区和标题区是可以自定义设计的，操作区是固定不可自定义的，如图8-12所示。



图 8-12

导航栏的样式可以根据品牌形象和整体风格进行设计，包括背景、颜色、文字、图标等，同时也可以根据实际需要调整导航栏的结构和布局，图8-13所示为不同样式的导航栏。

## 知识点拨

小程序菜单常见的三种状态：全局操作、调用录音、获取地理位置，如图8-14所示。



图 8-14

## 2. 导航栏搜索框设计

如果需要在导航栏中添加搜索框，应该提供简洁明了的搜索框设计，避免使用过于复杂的搜索框布局和操作方式。图8-15所示为常见的搜索框设计样式。



图 8-15

## 3. 标签栏设计

标签栏可固定在页面顶部或者底部，便于用户在不同的页面做切换。

### (1) 顶部标签栏

顶部标签栏颜色可自定义。在自定义颜色选择中，务必注意保持分页栏标签的可用性、可视性和可操作性，图8-16所示为官方样式。



图 8-16

顶部标签具有导航的作用，可以直接点击，也可以进行滑动，常见的设计样式有滑动+抽屉型、点击+搜索型、按钮切换以及滑动型，图8-17所示为不同样式的顶部标签栏。



图 8-17

## (2) 底部标签栏

底部标签栏提供了四种不同图形的设计规范，有圆形、方形、纵向矩形和横向矩形，如图8-18所示，在设计时可根据设计规范进行调整。

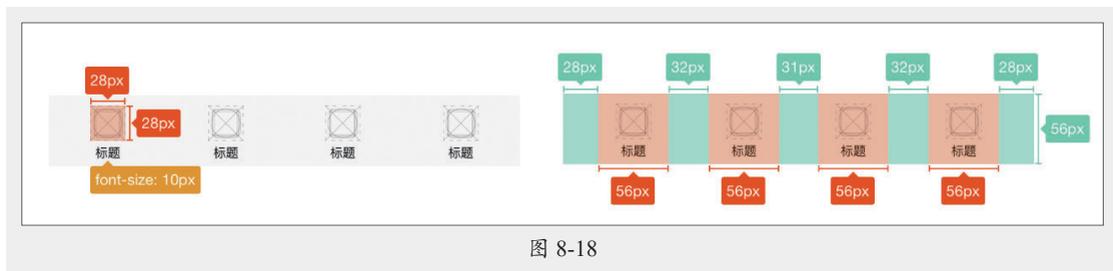


图 8-18

底部标签按钮可使用官方样式，也可以自定义图标样式、文案以及颜色。数量不得少于2个，最多不得超过5个，图8-19所示为不同数量标签的底部标签栏。



图 8-19

## 4. 按钮设计

微信小程序中的按钮根据尺寸可分为大按钮、中按钮以及小按钮，每种类别都包括正常态、Hover态、点击态以及禁用态。

### (1) 大按钮

大按钮通常用于页面的主要操作或重要功能的触发，以吸引用户的注意力并突出其重要

性。常规情况下，按钮的高度为88px，圆角大小为10px，主操作按钮为绿色系，页面次要操作为灰色系，警告类操作为红色系，如图8-20所示。



图 8-20

### (2) 中按钮

中按钮通常用于次要的操作或辅助功能，以提供更多的选项和操作。常规情况下，中按钮的高度为70px，宽度最小为360px，文本两边边距最小为60px，圆角大小为8~10px，如图8-21所示。

### (3) 小按钮

小按钮通常用于触发一些细微的或次要的交互，如关闭对话框、取消操作等。常规情况下，小按钮的高度为60px，宽度最小为120px，文字两边边距最小为30px，圆角大小为6px，如图8-22所示。



图 8-21

图 8-22

## 5. 图标设计

以操作结果页的图标为例，尺寸为100px×100px，可以根据结果的情况进行选择，如图8-23所示。



图 8-23

- **成功**：用于表示操作顺利完成。
- **提示**：用于表示信息提示，也常用于缺乏条件的操作拦截，提示用户所需信息。
- **普通警告**：用于表示操作后将引起一定后果的情况。
- **强烈警告**：用于表示操作将引起严重不可挽回后果的情况。
- **等待**：用于表示等待。

## 6. 列表设计

列表可分为单行列表、双行列表、文字标题、图文列表、文字列表、文字列表附来源、图文组合列表、文字组合列表以及小图文列表。在设计时可根据设计规范进行调整，如图8-24所示。



图 8-24

### 8.2.3 微信小程序文字设计

微信小程序内字体的使用与所运行的系统字体保持一致，不同场景中的字体大小如表8-1所示。

表 8-1

使用场景	字号 (pt)	字重
阿拉伯数字信息，如金额、时间等	40	Light
页面大标题，一般用于结果、空状态等信息单一页面	20	Medium
页面内大按钮字体，与按钮搭配使用	18	Regular
页面内首要层级信息，如列表标题、消息气泡	17	Regular
页面内次要描述信息，如列表摘要	14	Regular
页面内辅助信息，如链接、小按钮	13	Regular
说明文本，如版权信息等不需要用户关注的信息	11	Regular

当界面中文字背景为深色时，文字颜色首选为白色。当无背景色时，界面中选中的字体一般为品牌主题色，其他的文字则分别为不同色调的黑色，如图8-25所示。



图 8-25

不同色调的黑色可以表现不同的层级，具体如表8-2所示。

表8-2

颜色	色值	使用场景
黑色	#000000	一级内容，评论内容 / 弹窗文字按钮
灰色	#666666/#999999	次要内容
浅灰色	#999999/#cccccc	时间戳与表单默认值颜色
半黑色	#333333	大段说明内容



## 案例实战：制作旅行类小程序界面



本案例将用前面所学知识制作旅行类小程序界面。涉及的知识点有容器的复制粘贴、文本的创建、图形的绘制、图片的置入、组件资源库的应用、特效的添加以及标注模式的应用等。下面介绍具体的绘制方法。

**步骤 01** 打开MasterGo官网，搜索小程序UI套件，复制模板，新建文件后粘贴，如图8-26所示。

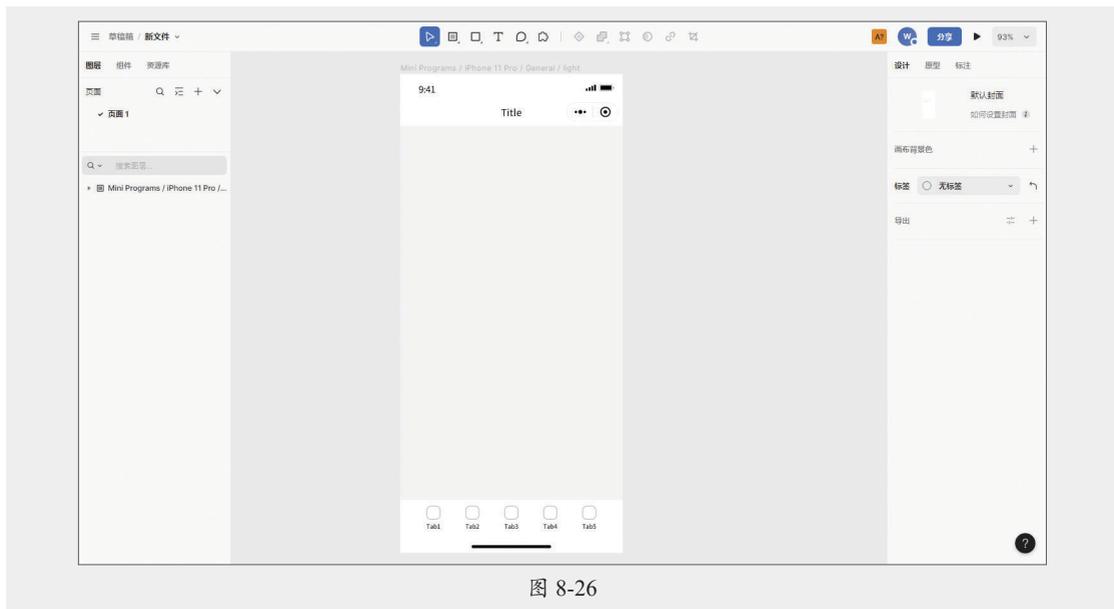


图 8-26

**步骤 02** 选择导航部分，右击，在弹出的快捷菜单中执行“解绑实例”命令，删除部分组件，效果如图8-27所示。



图 8-27

**步骤 03** 选择“文字工具”输入文字，设置文字参数，如图8-28所示。

**步骤 04** 在资源库中找到“arrow-down-s-fill”应用，移动到合适位置后更改颜色，如图8-29所示。

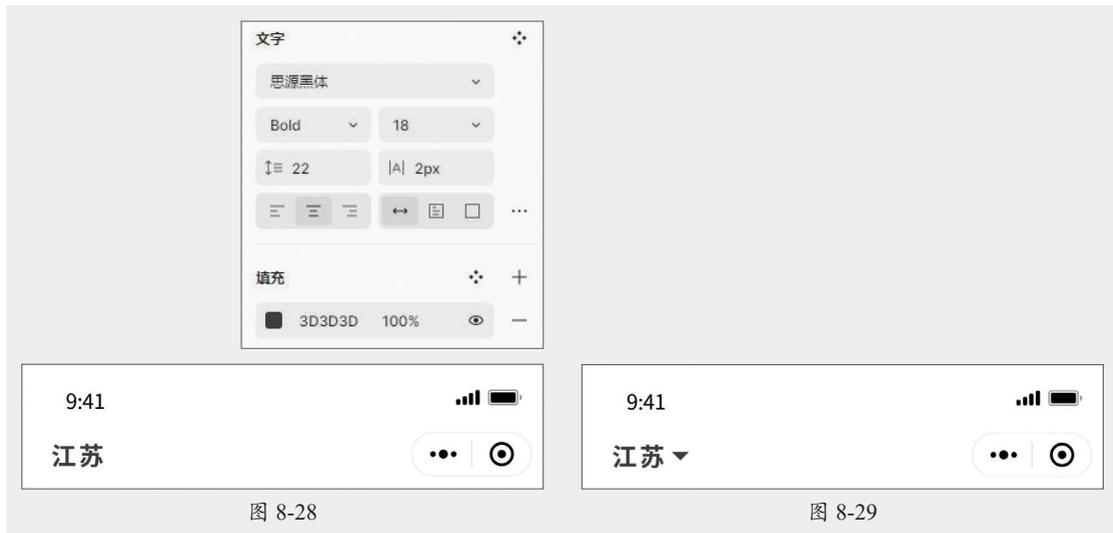


图 8-28

图 8-29

**步骤 05** 选择“矩形工具”绘制全圆角矩形，如图8-30所示。

**步骤 06** 选择图标库中的search应用，使用“文字工具”输入文字，颜色皆为“描边色/描边色辅助”，如图8-31所示。



图 8-30

图 8-31

**步骤 07** 选择“矩形工具”绘制矩形，如图8-32所示。

**步骤 08** 将纯色填充更改为图片填充，调整图片显示范围，如图8-33所示。

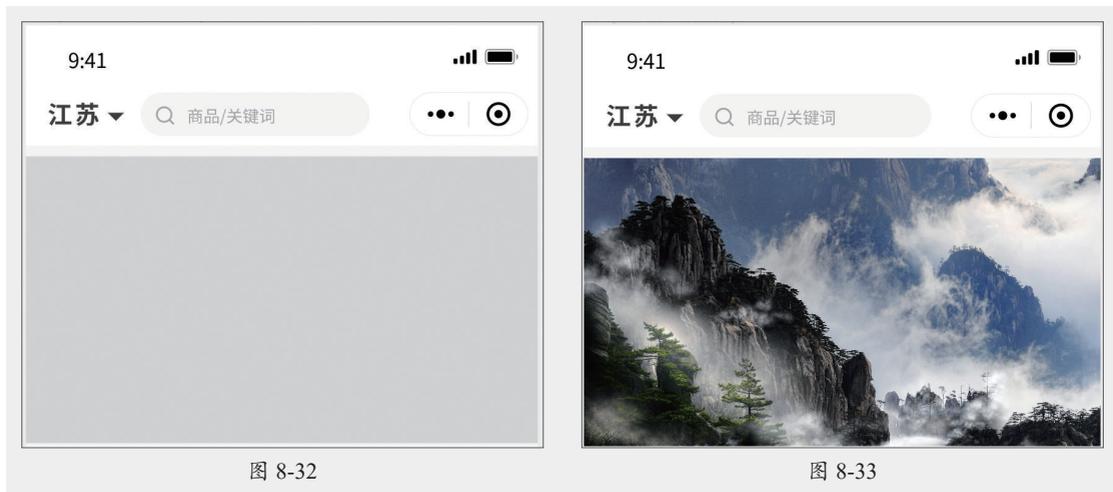


图 8-32

图 8-33

**步骤 09** 选择“矩形工具”绘制矩形，填充渐变效果，如图8-34所示。

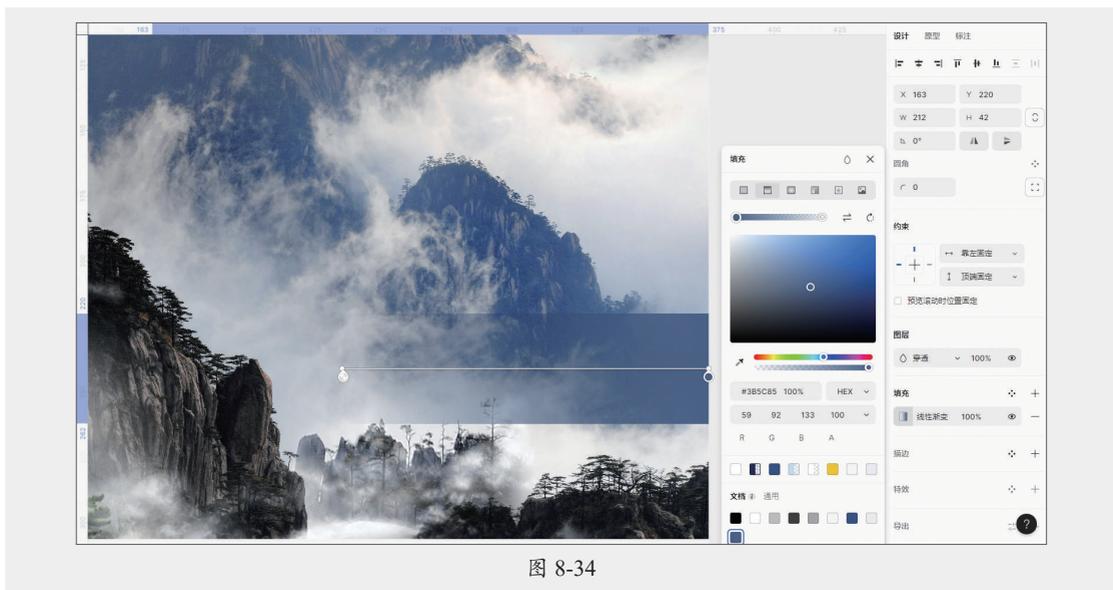


图 8-34

**步骤 10** 选择“文字工具”输入文字，按住Alt键移动复制，更改下方文字颜色，如图8-35所示。



图 8-35

**步骤 11** 继续输入文字，如图8-36所示。



图 8-36

**步骤 12** 继续输入文字，如图8-37所示。



图 8-37

**步骤 13** 使用“文字工具”输入文字，更改第二组颜色（描边色/描边色辅助），添加图标，如图8-38所示。



图 8-38

**步骤 14** 使用“矩形工具”绘制矩形，添加描边和特效（外阴影），如图8-39所示。



图 8-39

**步骤 15** 继续输入文字，间距为12，其中“全部”和“徐州”为16，其他为14，如图8-40所示。



图 8-40

**步骤 16** 复制矩形，删除特效后调整大小，居中对齐，如图8-41所示。

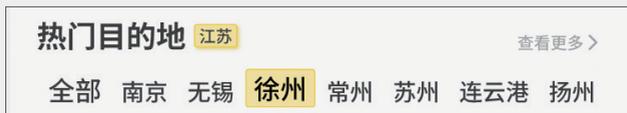


图 8-41

**步骤 17** 选择“矩形工具”绘制矩形，“圆角”半径为10，如图8-42所示。

**步骤 18** 选择“矩形工具”绘制矩形，部分“圆角”半径为10，如图8-43所示。



图 8-42



图 8-43

**步骤 19** 分别填充照片，调整显示范围，如图8-44所示。

**步骤 20** 选择“文字工具”输入文字，如图8-45所示。



图 8-44



图 8-45

**步骤 21** 继续输入文字，更改字体和颜色，如图8-46所示。

**步骤 22** 选择“文字工具”输入段落文字，如图8-47所示。



图 8-46



图 8-47

**步骤 23** 选择“文字工具”输入文字，如图8-48所示。

**步骤 24** 选择“矩形工具”绘制矩形，调整“不透明度”为20%，如图8-49所示。



图 8-48



图 8-49

**步骤 25** 复制并更改部分文字，如图8-50所示。

**步骤 26** 选择“矩形工具”绘制矩形，间距各为6，调整图层顺序，如图8-51所示。



图 8-50



图 8-51

**步骤 27** 填充图片，调整显示范围，如图8-52所示。

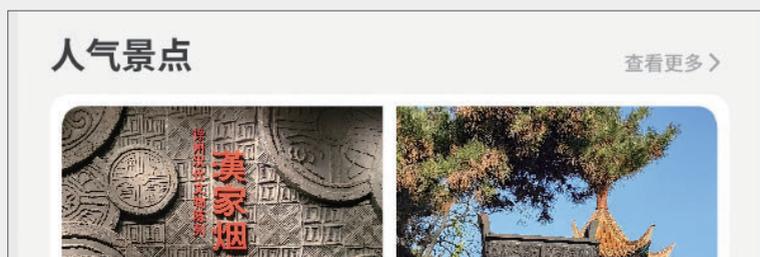


图 8-52

**步骤 28** 选择“矩形工具”绘制矩形，调整“圆角”半径参数以及“填充”参数，如图8-53所示。



图 8-53

**步骤 29** 选择“钢笔工具”绘制路径，调整圆角以及“填充”颜色，如图8-54所示。



图 8-54

**步骤 30** 复制“推荐理由”，更改颜色和文字内容，调整图层顺序，如图8-55所示。

**步骤 31** 选择图形、路径以及文字，按Ctrl+G组合键创建组，复制后更改文字，如图8-56所示。



图 8-55

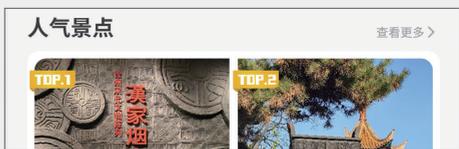


图 8-56

**步骤 32** 选择“Tab Bar”选项，取消编组后解绑实例，调整图层顺序，如图8-57所示。



图 8-57

**步骤 33** 删除Tab4，选中所有的Tab，单击“水平平均分布”按钮，如图8-58所示。

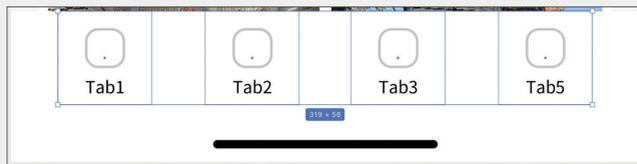


图 8-58

**步骤 34** 双击Tab1组件，在资源库中找到“home-smile-2-fill”应用，删除原轮廓，添加特效后更改文字为“首页”，如图8-59所示。



图 8-59

**步骤 35** 更改Tab2~Tab4的图标和文字，填充颜色为“正文色/正文辅助色”，如图8-60所示。



图 8-60

**步骤 36** 在“原型”中设置设备模型，如图8-61所示。

**步骤 37** 点击“预览”按钮，效果如图8-62所示。

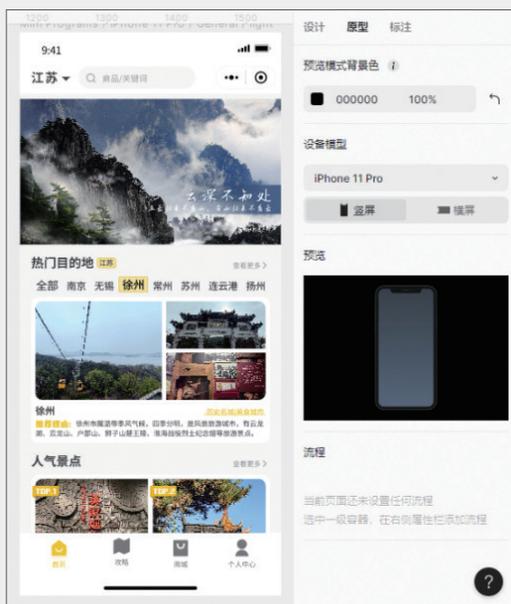


图 8-61



图 8-62



### 1. Q: 小程序和 App 在导航栏的设计上有什么区别?

A: 小程序的导航栏右侧有一个固定的胶囊（标题栏），不能去除或编辑，而且在设计时也不能在导航栏上增加其他功能。App则可以自定义导航栏，包括是否保留导航栏、编辑内容以及添加额外功能。

### 2. Q: 小程序和 App 在标签栏的设计上有什么区别?

A: 小程序因为平台的原因，有特定的标签栏样式，需要与微信的界面风格保持一致，在设计上更加简洁和直观。App在设计上更加自由和多样化，可以根据需求和设计风格进行设计，更加个性化地展示自己的品牌形象和特色。

### 3. Q: 小程序和 App 在交互方式上有什么区别?

A: 小程序的交互方式相对简单，主要通过页面之间的跳转来实现交互，App则可以通过多种方式进行交互，如滑动、长按、拖动等。

### 4. Q: 小程序和 App 在安装使用上有什么区别?

A: 小程序用户无须下载安装，直接在平台上搜索或扫描二维码即可使用。App则需要从应用商店下载并安装到手机内存中，然后才能打开使用。

### 5. Q: 小程序和 App 在文本设置上有什么区别?

A: 小程序受制于平台，在字体的选择、版式设计方面的自由度相对较低，有特定的文本溢出处理方式与编辑功能。App可以自定义字体，设计自由度较高，可根据需要实现更加丰富的文本编辑功能。

### 6. Q: 小程序和 App 在加载速度上有什么区别?

A: 小程序依赖于网络连接，加载速度可能会受到网络条件的影响。App的加载速度快于小程序，部分资源可以本地缓存。

### 7. Q: 小程序和 App 在组件设计上有什么区别?

A: 小程序受限于平台提供的组件库，可能无法完全自定义组件大小和样式以适应不同屏幕尺寸。App可以根据实际需求自定义组件，更好地支持响应式设计。

### 8. Q: 小程序和 App 在用户界面设计上有什么区别?

A: 小程序受限于平台规定的色彩和样式指南，可能无法根据屏幕尺寸完全自定义UI元素。App可以根据屏幕尺寸调整UI元素的大小、位置和布局，以达到最佳的视觉效果。