

第 1 章

范畴及其运算

1.1 集合、类与函数

按照 G. Cantor 的想法, 由一些确定的且相互区别的对象汇集而组成的一个整体, 称为**集合**, 组成该集合的对象称为它的**元素**, 至于这些对象如何组合, 有以下两条重要原则。

(1) **外延原则**: 一个集合由它的元素完全决定。这就是说, 若两个集合的元素相同, 则它们为同一个集合。

(2) **概括原则**: 对任意一个性质 P , 均存在一个集合 S , 它的元素恰是具有性质 P 的那些对象。

根据外延原则, 这个集合 S 必是唯一的。故常用 $\{x \mid P(x)\}$ 表示, 即

$$S = \{x \mid P(x)\}$$

然而, 罗素在 1902 年发现, 若令

$$T = \{x \mid x \notin x\}$$

则 T 不是集合, 这就是著名的**罗素悖论**。

为了克服朴素集合论中的悖论, 必须对概括原则加以修改。通常采用的成功做法如下:

(1) 把概括原则中的“存在一个集合 S ”修改为“存在一个类 S ”。

类是一个比集合更为广泛的概念, 所有的集合都是类, 但类不一定是集合。不是集合的类称为**真类**。例如, 上面的 T 就是一个真类。

(2) 用下述的原则 1 至原则 6 取代关于集合的概括原则。

为简便起见, 我们采用纯集合论, 即所有的对象均是集合。因此, 真类既不能是集合的元素, 也不能是真类的元素。下面列举关于类和集合的若干存在性原则。

1) **外延原则**: 一个类由它的元素完全决定。

定义 1.1.1 设 S_1 和 S_2 均是类。若 S_1 和 S_2 满足

$$\forall x.(x \in S_1 \rightarrow x \in S_2)$$

则称 S_1 为 S_2 的**子类**, 记为 $S_1 \subseteq S_2$ 。如果 $S_1 \subseteq S_2$ 且 $S_2 \subseteq S_1$, 则由外延原则知道, S_1 和 S_2 为同一个类, 记为 $S_1 = S_2$ 。如果 $S_1 \subseteq S_2$ 且 $S_1 \neq S_2$, 则称 S_1 为 S_2 的**真子类**, 记为 $S_1 \subset S_2$ 。

2) 概括原则: 对于任意一个性质 P , 均存在一个类 S , 它的元素恰是具有性质 P 的那些对象。

根据外延原则, 这个类 S 必是唯一的, 故常用 $\{x \mid P(x)\}$ 表示, 即

$$S = \{x \mid P(x)\}$$

3) 原则 1: 存在一个不含任何元素的集合, 称为空集。

根据外延原则, 空集必是唯一的, 故常用 $\emptyset$ 表示。

4) 原则 2: 对任意二集合 X 与 Y , 均存在一个集合 S , 它的元素恰为 X 与 Y , 称为 X 与 Y 的无序偶集合。

根据外延原则, 这个集合必是唯一的, 故常用 $\{X, Y\}$ 表示。当 $X = Y$ 时, 简写为 $\{X\}$, 并称 $\{X\}$ 为 X 的单元元素集合。

定义 1.1.2 对任意二集合 X 与 Y , 若令

$$\langle X, Y \rangle = \{\{X\}, \{X, Y\}\}$$

则 $\langle X, Y \rangle$ 为一个集合, 称为 X 与 Y 的有序偶集合。这时, 显然有

$$\langle X, Y \rangle = \langle U, V \rangle \quad \text{当且仅当} \quad X = U \text{ 且 } Y = V$$

5) 原则 3: 对任意集合 S , 均存在 S 的幂集 $\mathcal{P}(S) = \{X \mid X \subseteq S\}$ 。

6) 原则 4: 对任意集合 S , 均存在 S 的并集 $\bigcup S = \{x \mid \text{有 } U \in S \text{ 使 } x \in U\}$ 。

7) 原则 5: 对任意性质 P 和集合 S , 存在集合 $\tilde{S} = \{x \mid x \in S \text{ 且 } P(x)\}$ 。

原则 5 又称子集分离原则, 因为它通过性质 P 从 S 中分离出的一个子集 $\tilde{S}$ 。若令

$$V = \{x \mid x = x\}$$

则由概括原理知道, V 是一个类。但因为

$$T = \{x \mid x \in V \text{ 且 } x \notin x\}$$

所以由子集分离原则知道, V 必是一个真类。

若 S 、 S_1 和 S_2 均是类, 则令

$$\begin{aligned} \bigcup S &= \{x \mid \text{有 } U \in S \text{ 使 } x \in U\} \\ \bigcap S &= \{x \mid \text{若 } U \in S \text{ 则 } x \in U\} \\ S_1 \times S_2 &= \{\langle x, y \rangle \mid x \in S_1 \text{ 且 } y \in S_2\} \\ S_1 \setminus S_2 &= \{x \mid x \in S_1 \text{ 且 } x \notin S_2\} \\ \sim S &= V \setminus S \end{aligned}$$

根据概括原则, $\bigcup S$ 、 $\bigcap S$ 、 $S_1 \times S_2$ 、 $S_1 \setminus S_2$ 和 $\sim S$ 均是类, 且有

$$\begin{aligned} \sim \emptyset &= V & \sim V &= \emptyset \\ V &= S \cup \sim S & \bigcup V &= V \end{aligned}$$

定义 1.1.3 若 S_1 和 S_2 均是类且 $R \subseteq S_1 \times S_2$, 则称 R 是一个从 S_1 到 S_2 的**二元关系类**, 简称**关系类**。并令

$$\begin{aligned}\text{dom}R &= \{x \mid \exists y.(y \in S_2 \wedge \langle x, y \rangle \in R)\} \\ \text{ran}R &= \{y \mid \exists x.(x \in S_1 \wedge \langle x, y \rangle \in R)\} \\ \text{fld}R &= \text{dom}R \cup \text{ran}R\end{aligned}$$

当 R 为一个集合时, 则称类关系 R 为**集合关系** R , 并简称**关系** R 。

关于类关系的**合成**、**逆**和**限制**定义如常, 而且相应的性质也成立。

定义 1.1.4 设 S_1 和 S_2 均是类, 若 $F \subseteq S_1 \times S_2$ 满足

$$\forall x.\forall y.\forall z.(\langle x, y \rangle \in F \wedge \langle x, z \rangle \in F \rightarrow y = z)$$

则称 F 为一个从 S_1 到 S_2 的**部分函数**, 记为 $F: S_1 \rightsquigarrow S_2$ 。

若 F 为集合, 则称类部分函数 F 为**集合部分函数**, 简称**部分函数**。如果 $\text{dom}F = S_1$, 则称类部分函数 F 为**类全函数**, 简称**类函数**。

关于类函数的**内射**、**满射**、**双射**、**左逆**、**右逆**、**逆**以及类部分函数的**合成**和**限制**定义如常, 而且相应的性质也均成立。

8) 单值化原则: 对任意类关系 R , 均存在类部分函数 F 使

$$F \subseteq R \quad \text{且} \quad \text{dom}F = \text{dom}R$$

单值化原则与概括原则无关, 它等价于选择公理。

9) 类选择公理: 若类 S 的元素均是非空集合, 则有选择函数 $\varphi: S \rightarrow \bigcup S$ 使

$$\varphi(x) \in x \quad x \in S$$

当 S 为集合时, 该公理也称为**选择公理**。

10) 原则 6: 若 $F: S_1 \rightsquigarrow S_2$ 为类部分函数且 $S \subseteq S_1$ 为集合, 则 $\text{ran}(F \upharpoonright_S)$ 为集合。这个原则称为**替换原则**, 当 $S \subseteq S_1$ 为集合时, 它保证了替换结果 $\text{ran}(F \upharpoonright_S)$ 为集合。

定义 1.1.5 设 S 为集合且 $X \in S$ 。若 $S \cap X = \emptyset$, 则称 X 为 S 的**极小元**。

显然, X 为集合 S 的极小元, 当且仅当 $X \in S$ 且 $S \cap X = \emptyset$ 。

注意, 对于真类而言, 我们一般不谈论它的极小元。

11) 极小元存在原则: 每个非空集合均有极小元。

这个原则与概括原则无关, 它是对集合的一种限制, 用以排除一些非正规的“集合”, 因此它又称为**正规性原则**。由此原则不难知道:

(1) 若 X 为集合, 则 $X \notin X$ 。

(2) 若 X 和 Y 均是集合, 则 $\neg(X \in Y \wedge Y \in X)$ 。

(3) 若 $X_0, \dots, X_n$ 均是集合, 则 $\neg(X_0 \in X_1 \wedge \dots \wedge X_{n-1} \in X_n \wedge X_n \in X_0)$ 。

(4) 不存在集合的无穷序列 $X_0, X_1, \dots, X_n, X_{n+1}, \dots$ 使 $\dots \in X_{n+1} \in X_n \in \dots \in X_1 \in X_0$ 。

定义 1.1.6 若 S 为集合, 则令

$$S^+ = S \cup \{S\}$$

并称 S^+ 为 S 的后继。

显然, 集合 S 的后继 S^+ 仍为集合。

自然数可用集合定义如下:

$$\begin{aligned} 0 &= \emptyset \\ 1 &= 0^+ \\ 2 &= 1^+ \\ &\vdots \end{aligned}$$

也可以归纳如下:

- (1) $0 = \emptyset$ 为自然数。
- (2) 若 n 为自然数, 则 n^+ 为自然数。
- (3) 每个自然数均可通过有限次应用 (1) 和 (2) 获得。

12) 原则 7: 所有的自然数形成一个集合。

这个原则又称**无穷原则**, 它保证了无穷集合的存在性。

所有自然数形成的集合称**自然数集合**, 用 ω 表示。这时显然有

$$\begin{aligned} 0 \in \omega \wedge \forall x.(x \in \omega \rightarrow x^+ \in \omega) \\ \forall x.(x \in \omega \rightarrow x = 0 \vee \exists y.(y \in \omega \wedge x = y^+)) \end{aligned}$$

定义 1.1.7 设 A 和 B 均为集合:

- (1) 若有内射 $f: A \rightarrow B$, 则记为 $\#A \leq \#B$ (或 $\overline{\overline{A}} \leq \overline{\overline{B}}$)。
- (2) 若有双射 $f: A \rightarrow B$, 则称 A 与 B **等势**, 记为 $\#A = \#B$ (或 $\overline{\overline{A}} = \overline{\overline{B}}$)。
- (3) 若 $\#A \leq \#B$ 且 $\#A \neq \#B$, 则记为 $\#A < \#B$ (或 $\overline{\overline{A}} < \overline{\overline{B}}$)。

定义 1.1.8 **序数**是自然数的推广, 它可以归纳定义如下:

- (1) 0 为序数。
- (2) 若 α 为序数, 则 α^+ 为序数。
- (3) 若 s 为序数的一个集合 (即 s 的元素皆是序数), 则 $\bigcup s$ 为序数。
- (4) 每个序数皆可以通过有限次应用 (1) ~ (3) 获得。

关于序数, 有几点说明:

- (1) 每个自然数 n 都是序数。
- (2) ω 是一个序数。
- (3) $\omega + 1 = \omega^+$ 、 $\omega + 2 = (\omega + 1)^+ \cdots$ 都是序数。
- (4) $\omega + \omega = \bigcup \{\omega + n \mid n \in \omega\}$ 也是序数, 将其记为 $2 \cdot \omega$, 同样还有序数 $3 \cdot \omega, \dots, n \cdot \omega$ 。

(5) $\omega \cdot \omega = \bigcup \{n \cdot \omega \mid n \in \omega\}$ 也是序数, 记为 ω^2 , 同样还有序数 $\omega^3, \dots, \omega^n, \dots, \omega^\omega, \dots$ 。

在序数之间可定义二元小于关系 $<$ 如下:

若 α 和 β 皆是序数, 则 $\alpha < \beta$ 当且仅当 $\alpha \in \beta$

并把 $\alpha < \beta \vee \alpha = \beta$ 简写为 $\alpha \leq \beta$ 。

定义 1.1.9 设 A 为集合,

(1) 称 A 为 $\in$ -连接的, 是指 A 满足

$$\forall x \in A. \forall y \in A. (x \in y \vee x = y \vee y \in x)$$

(2) 称 A 为传递的, 是指 A 满足

$$\forall x. \forall y. (x \in y \wedge y \in A \rightarrow x \in A)$$

可以证明:

(1) α 为序数当且仅当 α 是传递的和 $\in$ -连接的。

(2) 序数具有三歧性: 若 α 和 β 为任意二序数, 则恰有以下三者之一成立:

$$\alpha < \beta, \quad \alpha = \beta, \quad \beta < \alpha$$

通常, 用 On 表示所有序数组成的类。显然, On 是一个真类, 而且 On 上的类二元关系 “ $\leq$ ” 是自反的、反对称的和传递的。

除 0 外的其他序数分为后继序数和极限序数两种:

① 序数 α 为后继序数: 有序数 β 使 $\alpha = \beta^+$;

② 序数 α 为极限序数: $\alpha \neq 0$ 且 α 不是后继序数。

定义 1.1.10 若序数 α 满足

$$\forall \beta. (\beta < \alpha \rightarrow \# \beta < \# \alpha)$$

则称 α 为基数 (即开始序数)。

由此定义, 每个自然数 n 都是基数, ω 也是基数。但是, $\omega + 1, \omega + 2, 2\omega, \dots, \omega^2, \dots, \omega^\omega$ 都不是基数, 因为它们都与 ω 等势。

如果令

$$\omega_1 = \{\alpha \mid \alpha \text{ 是序数且 } \# \alpha \leq \# \omega\}$$

那么可以证明 ω_1 为一个基数。

类似地, 对于每个后继序数 α , 还可以令

$$\omega_{\alpha+1} = \{\beta \mid \beta \text{ 是序数且 } \# \beta \leq \# \omega_\alpha\}$$

对每个极限序数 α , 令

$$\omega_\alpha = \bigcup_{\beta < \alpha} \omega_\beta$$

则可以证明每个 ω_α 都是基数。由于这个证明需要超限归纳法, 这里不给出。

一般, 也把 ω 写作 ω_0 。这样, 我们就获得了一个基数序列

$$\omega_0, \omega_1, \dots, \omega_n, \dots, \omega_\alpha, \dots$$

在有的教科书上, 也把这些基数写作

$$\aleph_0, \aleph_1, \dots, \aleph_n, \dots, \aleph_\alpha, \dots$$

这些基数对应的序数的序, 仍用 $\leq$ 表示, 称为基数的自然序。

比类更广泛的概念是“超类”, 其元素皆是类(即集合或真类)。对于超类和类, 也可以仿照对类和集合那样处理, 有类似的原则, 以及关于超类的代数运算、超类关系、超类部分函数和超类函数等。而且还有与此相应的原则、概念、性质和结果, 这里就不再详述了。

1.2 图、图同态与图自然变换

定义 1.2.1 若 O 和 M 均为类, $\text{source} : M \rightarrow O$ 且 $\text{target} : M \rightarrow O$, 则称四元偶 $\mathcal{G} = \langle O, M, \text{source}, \text{target} \rangle$ 为图。

- (1) 称 O 为 $\mathcal{G}$ 的结点类, 其元素称为 $\mathcal{G}$ 的结点。
- (2) 称 M 为 $\mathcal{G}$ 的箭头类, 其元素称为 $\mathcal{G}$ 的箭头。
- (3) 若 $f \in M$, 则称 $\text{source}(f)$ 为 f 的源, $\text{target}(f)$ 为 f 的靶。
- (4) 若 $f \in M$ 使 $A = \text{source}(f)$ 且 $B = \text{target}(f)$, 则称 f 为从 A 到 B 的箭头, 记为 $f : A \rightarrow B$ 或 $A \xrightarrow{f} B$ 。
- (5) 若 $A, B \in O$, 则令

$$\mathcal{G}[A, B] = \{f \in M \mid \text{source}(f) = A, \text{target}(f) = B\}$$

在不引起混淆时, 又常简写为 $[A, B]$ 。

几点说明如下:

- (1) 若 $O = \emptyset$, 则 $\mathcal{G} = \langle \emptyset, \emptyset, \emptyset, \emptyset \rangle$, 此时称 $\mathcal{G}$ 为空图。
- (2) 若 $M = \emptyset$, 则 $\mathcal{G} = \langle O, \emptyset, \emptyset, \emptyset \rangle$, 此时称 $\mathcal{G}$ 为离散图。
- (3) 若 O 和 M 均为集合, 则称 $\mathcal{G}$ 为小图。
- (4) 若 O 和 M 均为有穷集合, 则称 $\mathcal{G}$ 为有穷图。
- (5) 若当 $A, B \in O$ 时, $[A, B]$ 均为集合, 则称 $\mathcal{G}$ 为局部小图。
- (6) 若 $f \in O$, 使 $\text{source}(f) = \text{target}(f)$, 则称 f 为 $\mathcal{G}$ 的自圈。
- (7) 若 $\mathcal{G}$ 无自圈, 且当 $A, B \in O$ 时皆有 $\#[A, B] \leq 1$, 则称 $\mathcal{G}$ 为简单图。
- (8) 当取 $\Psi = \langle \text{source}, \text{target} \rangle$ 时, 图 $\mathcal{G}$ 可表示为 $\mathcal{G} = \langle O, M, \Psi \rangle$ 。

由上可知:

- (1) 有穷图为小图。
- (2) 离散图为简单图。
- (3) 简单图为局部小图。
- (4) 每个箭头都有唯一的源和唯一的靶。

例 1.1 设 A 和 B 均为集合且 $R \subseteq A \times B$ 。若令

$$\begin{aligned} \text{source}(\langle a, b \rangle) &= a \\ \text{target}(\langle a, b \rangle) &= b \end{aligned} \quad \langle a, b \rangle \in R$$

则 $\mathcal{G}_R = \langle A \cup B, R, \text{source}, \text{target} \rangle$ 为图, 且为小图。

例 1.2 设 $\mathcal{L}$ 是一个计算机程序设计语言, $TP(\mathcal{L})$ 为 $\mathcal{L}$ 的数据类型集合, $TPF(\mathcal{L})$ 为 $\mathcal{L}$ 的类型化函数集合。若令

$$\begin{aligned} \text{source}(f) &= f \text{ 的自变元类型} \\ \text{target}(f) &= f \text{ 的结果类型} \end{aligned} \quad f \in TPF(\mathcal{L})$$

则 $\mathcal{G}_{\mathcal{L}} = \langle TP(\mathcal{L}), TPF(\mathcal{L}), \text{source}, \text{target} \rangle$ 是一个图, 且为小图。

例 1.3 设 FPL 为一个一阶逻辑系统, WFF 为 FPL 的合式公式集合, Π 为 FPL 的所有从单个合式公式出发的形式证明的集合。若令

$$\begin{aligned} \text{source}(\pi) &= \pi \text{ 的前提} \\ \text{target}(\pi) &= \pi \text{ 的结果} \end{aligned} \quad \pi \in \Pi$$

则 $\mathcal{G}_{FPL} = \langle WFF, \Pi, \text{source}, \text{target} \rangle$ 是一个图, 且为小图。

定义 1.2.2 设图 $\mathcal{G} = \langle O, M, \text{source}, \text{target} \rangle$ 且 $\mathcal{G}' = \langle O', M', \text{source}', \text{target}' \rangle$ 。

(1) 若 $\Phi_0: O \rightarrow O'$ 和 $\Phi_1: M \rightarrow M'$ 满足

$$\Phi_0 \circ \text{source} = \text{source}' \circ \Phi_1 \quad \text{且} \quad \Phi_0 \circ \text{target} = \text{target}' \circ \Phi_1$$

则称 $\Phi = \langle \Phi_0, \Phi_1 \rangle$ 为从 $\mathcal{G}$ 到 $\mathcal{G}'$ 的图同态, 并记为 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 见图 1.1。

$$\begin{array}{ccc} \text{source}(f) & \xrightarrow{\Phi_0} & \Phi_0(\text{source}(f)) = \text{source}'(\Phi_1(f)) \\ \downarrow f & \xRightarrow{\Phi_1} & \downarrow \Phi_1(f) \\ \text{target}(f) & \xrightarrow{\Phi_0} & \Phi_0(\text{target}(f)) = \text{target}'(\Phi_1(f)) \end{array}$$

图 1.1

(2) 设 $\Phi_1: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 若 Φ_0 和 Φ_1 均为双射, 则称 Φ 为图同构。

(3) 若有图同态 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 则称 $\mathcal{G}$ 同态于 $\mathcal{G}'$, 记作 $\mathcal{G} \simeq \mathcal{G}'$ 。

(4) 若有图同构 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 则称 $\mathcal{G}$ 同构于 $\mathcal{G}'$, 记作 $\mathcal{G} \cong \mathcal{G}'$ 。

为方便起见, 今后统一用 Φ 表示 Φ_0 和 Φ_1 , 因此

$$\begin{aligned} \Phi(A) &= \Phi_0(A), & A \in O \\ \Phi(f) &= \Phi_1(f), & f \in M \end{aligned}$$

例 1.4 对每个图 $\mathcal{G} = \langle O, M, \text{source}, \text{target} \rangle$, 取 $\mathbb{I}_{\mathcal{G}} = \langle \mathbb{I}_O, \mathbb{I}_M \rangle$, 则 $\mathbb{I}_{\mathcal{G}} : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}$, 并称 $\mathbb{I}_{\mathcal{G}}$ 为 $\mathcal{G}$ 的恒等图同态。

显然, $\mathbb{I}_{\mathcal{G}}$ 为图同构, 故 $\mathcal{G} \cong \mathcal{G}$ 。

例 1.5 设图 $\mathcal{G}$ 和 $\mathcal{G}'$ 如图 1.2 所示。

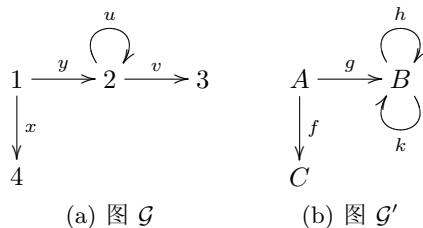


图 1.2

这时可定义图同态 $\Phi : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 如下:

$$\begin{aligned}
 \Phi(1) &= A & \Phi(x) &= f \\
 \Phi(2) &= B & \Phi(y) &= g \\
 \Phi(4) &= C & \Phi(u) &= h \\
 & & \Phi(v) &= k
 \end{aligned}$$

例 1.6 若图 $\mathcal{G}$ 和 $\mathcal{G}'$ 如图 1.3 所示,

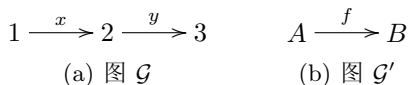


图 1.3

则不存在图同态 $\Phi : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 即 $\mathcal{G} \not\cong \mathcal{G}'$ 。

例 1.6 说明, 并非任意两个图之间都一定有图同态, 更不用说图同构。

定理 1.2.1 设 $\Phi : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, $\Psi : \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}''$ 且 $\mathcal{G} = \langle O, M, \text{source}, \text{target} \rangle$ 。若令

$$\begin{aligned}
 (\Psi \circ \Phi)(A) &= \Psi(\Phi(A)), & A &\in O \\
 (\Psi \circ \Phi)(f) &= \Psi(\Phi(f)), & f &\in M
 \end{aligned}$$

则 $\Psi \circ \Phi : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}''$, 并称 $\Psi \circ \Phi$ 为 Ψ 与 Φ 的合成。

证明很容易, 留作练习。

定义 1.2.3 设 $\Phi : \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 。

(1) 若 $\Psi : \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}$ 使

$$\Phi \circ \Psi = \mathbb{I}_{\mathcal{G}'} \quad \text{且} \quad \Psi \circ \Phi = \mathbb{I}_{\mathcal{G}}$$

则称 Ψ 为 Φ 的逆。

(2) 若有 $\Psi : \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}$ 为 Φ 的逆, 则称 Φ 有逆。

这时, 我们不难证明有以下结论:

(1) 图同态的合成是可结合的, 且保持图同构。

- (2) 若 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 则 $\Phi \circ \mathbb{I}_{\mathcal{G}} = \mathbb{I}_{\mathcal{G}'} \circ \Phi$.
- (3) 若 Φ 有逆, 则 Φ 的逆唯一, 并记为 Φ^{-1} .
- (4) 若 Φ 有逆, 则 $\Phi^{-1}: \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}$ 也有逆, 且 $(\Phi^{-1})^{-1} = \Phi$.
- (5) 图同态 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 有逆, 当且仅当 Φ 为图同构.
- (6) 若 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 为图同构且 $\Phi = \langle \Phi_0, \Phi_1 \rangle$, 则 $\Phi^{-1} = \langle \Phi_0^{-1}, \Phi_1^{-1} \rangle$ 且 $\Phi^{-1}: \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}$ 也是图同构.
- (7) 若 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 和 $\Psi: \mathcal{G}' \rightarrow \mathcal{G}''$ 均有逆, 则 $\Psi \circ \Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}''$ 也有逆, 且 $(\Psi \circ \Phi)^{-1} = \Phi^{-1} \circ \Psi^{-1}$.

现在, 我们来介绍一个重要的概念, 即图自然变换。

定义 1.2.4 设 $\mathcal{G} = \langle O, M, \text{source}, \text{target} \rangle$ 和 $\mathcal{G}' = \langle O', M', \text{source}', \text{target}' \rangle$ 均为图。 $\Phi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$ 且 $\Psi: \mathcal{G} \rightarrow \mathcal{G}'$, 以及 M' 上的局部二元运算 $\circ$ 使得当 $f, g \in M'$ 且 $\text{target}'(f) = \text{source}'(g)$ 时, 恒有

- ① $g \circ f \downarrow$ 当且仅当 $\text{source}'(g) = \text{target}'(f)$.
 - ② 若 $g \circ f \downarrow$ 则 $\text{source}'(g \circ f) = \text{source}'(f)$ 且 $\text{target}'(g \circ f) = \text{target}'(g)$.
- 如果 $\alpha: O \rightarrow M'$ 使

$$\alpha(\text{target}(f)) \circ \Phi(f) = \Psi(f) \circ \alpha(\text{source}(f)), \quad f \in M$$

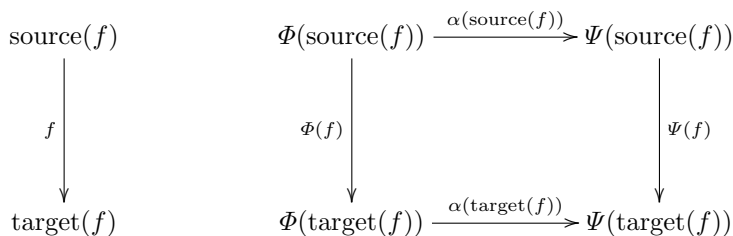


图 1.4

则称 α 为从 Φ 到 Ψ 的自然变换, 记为 $\alpha: \Phi \rightarrow \Psi$, 见图 1.4。

如图 1.5 所示, 若 $f \in M$ 使 $A = \text{source}(f)$ 且 $B = \text{target}(f)$, 即 $f: A \rightarrow B$, 则

$$\Psi(f) \circ \alpha(A) = \alpha(B) \circ \Phi(f)$$

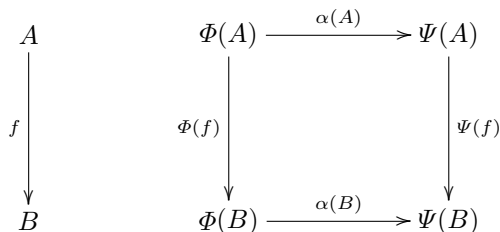


图 1.5

注意, 具有上述局部二元运算 $\circ$ 的图 $\mathcal{G}'$ 称为演算系统。

1.3 范畴的定义

定义 1.3.1 若图 $\langle O, M, \text{dom}, \text{cod} \rangle$ 和 $\text{comp} : M \times M \rightsquigarrow M$ 满足如下公理:

C_0 : 若 $f, g \in M$, 则 $\text{comp}(g, f) \downarrow$ 当且仅当 $\text{dom}(g) = \text{cod}(f)$ 。

C_1 : 若 $f, g \in M$ 使 $\text{comp}(g, f) \downarrow$, 则 $\text{dom}(\text{comp}(g, f)) = \text{dom}(f)$ 且 $\text{cod}(\text{comp}(g, f)) = \text{cod}(g)$ 。

C_2 : 若 $A \in O$, 则有 $\mathbb{I}_A \in M$ 使

① $\text{dom}(\mathbb{I}_A) = A = \text{cod}(\mathbb{I}_A)$ 。

② 若 $g \in M$ 使 $\text{dom}(g) = A$, 则 $\text{comp}(g, \mathbb{I}_A) = g$ 。

③ 若 $f \in M$ 使 $\text{cod}(f) = A$, 则 $\text{comp}(\mathbb{I}_A, f) = f$ 。

C_3 : 若 $f, g, h \in M$, 则

① $\text{comp}(h, \text{comp}(g, f)) \downarrow$ 当且仅当 $\text{comp}(\text{comp}(h, g), f) \downarrow$ 。

② 若 $\text{comp}(h, \text{comp}(g, f)) \downarrow$ 则 $\text{comp}(h, \text{comp}(g, f)) = \text{comp}(\text{comp}(h, g), f)$ 。

则称五元偶 $\mathcal{C} = \langle O, M, \text{dom}, \text{cod}, \text{comp} \rangle$ 为范畴。

几点说明如下:

(1) 称图 $\langle O, M, \text{dom}, \text{cod} \rangle$ 为 $\mathcal{C}$ 的基图, 记为 $\mathbf{G}(\mathcal{C})$ 。

(2) 称 O 为 $\mathcal{C}$ 的对象类, 记为 $\text{Ob}\mathcal{C}$, 其元素称为 $\mathcal{C}$ 的对象。

(3) 称 M 为 $\mathcal{C}$ 的态射类, 记为 $\text{Mor}\mathcal{C}$, 其元素称为 $\mathcal{C}$ 的态射。

(4) 若 $A, B \in O$, 则记 $\mathbf{G}(\mathcal{C})[A, B] = \mathcal{C}[A, B]$, 并常简写为 $[A, B]$ 。

(5) 若 $f \in M$, 则称 $\text{dom}(f)$ 为 f 的论域, $\text{cod}(f)$ 为 f 的余论域。

(6) 设 $f \in M$, 若 $A = \text{dom}(f)$ 且 $B = \text{cod}(f)$, 则称 f 为一个从 A 到 B 的态射, 记为 $f: A \rightarrow B$ 或 $A \xrightarrow{f} B$ 。

(7) 若 $f, g \in M$, 使 $\text{comp}(g, f) \downarrow$, 则称 $\text{comp}(g, f)$ 为 g 与 f 的合成, 并简写为 $g \circ f$ 或 gf 。

(8) 若 $A \in O$, 则称由公理 C_2 给出的态射 $\mathbb{I}_A$ 为关于 A 的么态射, 简称么态射。

(9) 因为 $M = \bigcup_{A, B \in O} [A, B]$, 且 dom 和 cod 又完全由所有的 $[A, B]$ ($A, B \in O$) 确定,

所以范畴 $\mathcal{C}$ 可用如下方法给出:

① 给出对象类 O , 即每个对象。

② 对任意的对象 A 和 B , 给出类 $[A, B]$ 。

③ 给出 comp 。

例 1.7 显然, $\langle \emptyset, \emptyset, \emptyset, \emptyset, \emptyset \rangle$ 是一个范畴, 称为空范畴。

例 1.8 设 n 为正整数, $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ 且 $B = \{b_1, \dots, b_n\}$, 若令

$$\text{dom}(b_i) = a_i = \text{cod}(b_i), \quad 1 \leq i \leq n$$

$$\text{comp}(b_i, b_j) = \begin{cases} b_i, & i = j \\ \uparrow, & \text{否则} \end{cases}$$

则 $\langle A, B, \text{dom}, \text{cod}, \text{comp} \rangle$ 是一个范畴。